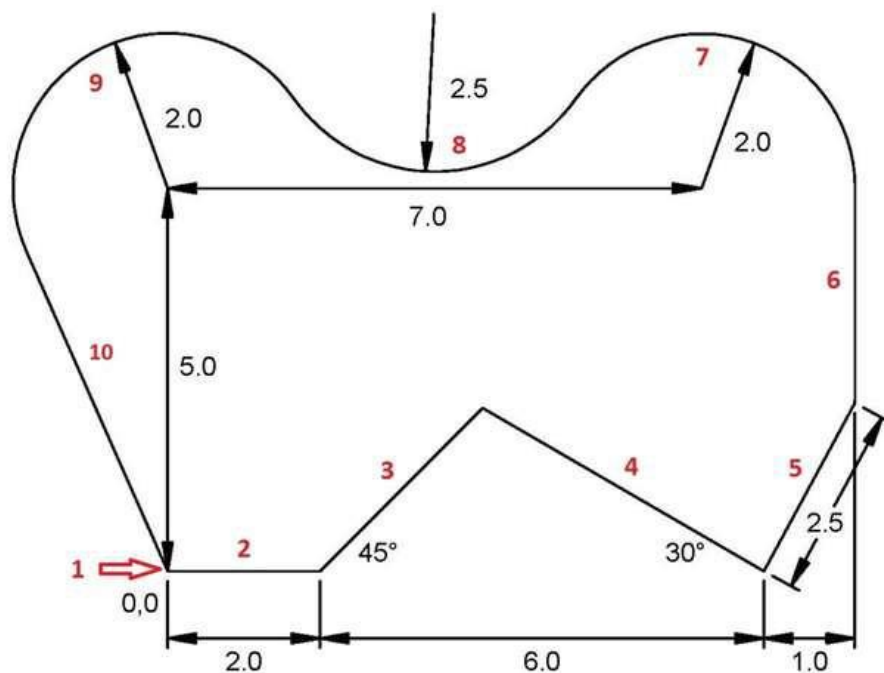


El ángulo de la cuerda es el ángulo que es medido como positivo en sentido contrario del movimiento de las manecillas del reloj desde su punto inicial hasta su punto final.

10.13 Ejemplo de programa A.G.E.



Considere este perfil formado con 9 líneas y arcos.
Note que los siguientes valores son desconocidos:

- Intersección de las líneas 3 y 4
- Intersección de las líneas 5 y 6
- Intersección de los arcos 7 y 8
- Centro del arco 8
- Intersección de los arcos 8 y 9
- Intersección del arco 9 y la línea 10

Evento 1

El primer evento programado es conocido como la Cabecera (Header) o Principal. En este ejemplo, este será el Evento 1. Para iniciar el A.G.E. usted debe comenzar programando el evento de Cabecera (Header) o Principal y comenzar con un evento de fresado o arco que sea completamente conocido, esto significa, que tengamos todas las dimensiones necesarias para programarlo. El segmento de línea de 2 pulgadas (2) empezando desde 0, 0 es conocido por completo, así que desde aquí es de donde empezaremos.



Complete este evento de Cabecera o Principal como haría con cualquier evento de fresado, excepto que no pide como datos requeridos X END (X FINAL), ni Y END (Y FINAL).

Evento 2

Seleccione A.G.E. MILL (FRESADO A.G.E.)

Introduzca los valores de X END (X FINAL) y Y END (Y FINAL) como se muestran en la pantalla.

No existe conexión radial o CONRAD (RADIO CONRAD) con el siguiente evento.

Note la etiqueta OK al lado del nombre del evento de la línea.



Evento 3

Seleccione A.G.E. MILL (FRESADO A.G.E.)

La línea del evento 3 no es tangente con la línea del evento 2 (dos líneas rectas no pueden ser tangentes).

Los valores de X END (X FINAL) y Y END (Y FINAL) son desconocidos. Presione GUESS (ADIVINAR) y presione un punto en la pantalla arriba y a la derecha de la Línea 1 para cada dimensión.

El valor de LINE ANGLE (ANGULO DE LA LINEA) es 45° , medido desde una línea X imaginaria positiva desde el comienzo de la Línea 2.

La longitud de la línea es desconocida, así que la omitiremos.

Note la etiqueta NOT OK. Hemos introducido todos los datos conocidos, así que vamos al siguiente evento.



Evento 4

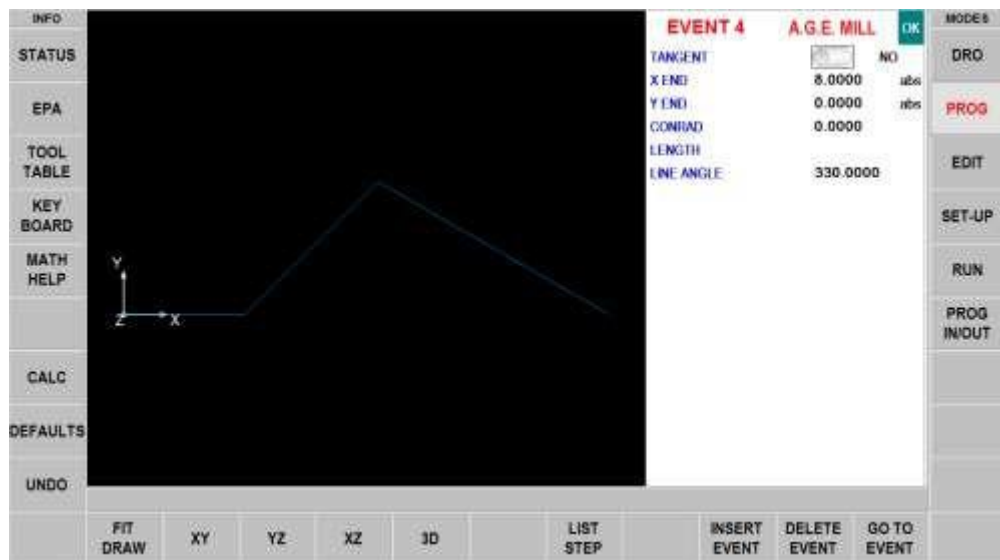
Seleccione A.G.E. MILL (FRESADO A.G.E.)

La línea del evento 4 no es tangente con la línea del evento 3.

X END (X FINAL) es conocido (8.0) y Y END (Y FINAL) es conocido (0).

El valor de LINE ANGLE (ANGULO DE LA LINEA) es 330° , medido desde una línea X imaginaria positiva tomada desde el inicio de la Línea 3 en sentido contrario al movimiento de las manecillas del reloj.

Note que este evento, así como el evento anterior, ahora están etiquetados como OK.



Evento 5

Seleccione A.G.E. MILL (FRESADO A.G.E.)

El valor de X END (X FINAL) para la línea 5 es conocido (9.0), pero Y END (Y FINAL) es desconocido.

Presione GUESS (ADIVINAR) y presione la pantalla aproximadamente donde el final de Y debería estar.

El valor de LENGTH (LONGITUD) de la línea es conocido (2.5).

Note que el evento se encuentra etiquetado como OK.



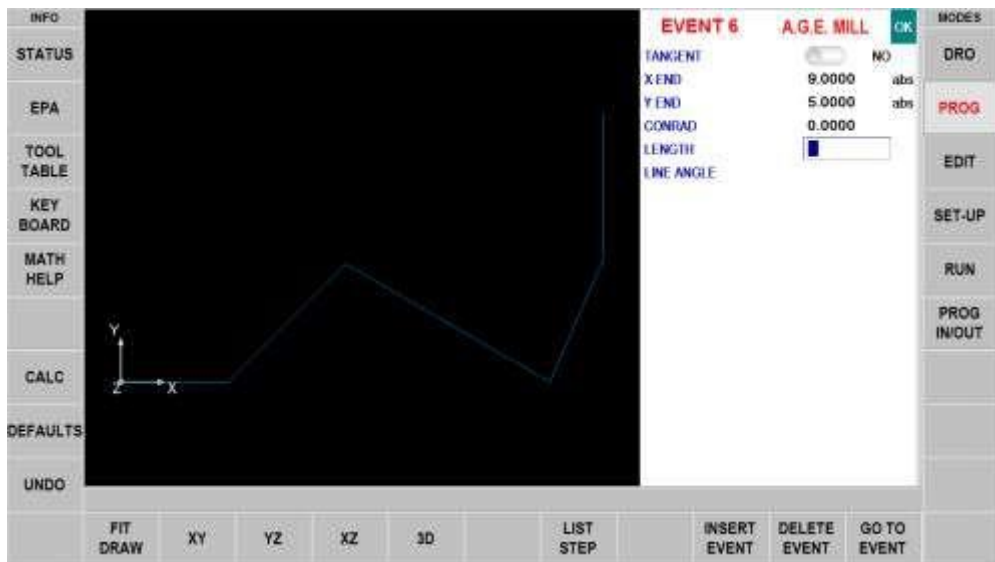
Evento 6

Seleccione A.G.E. MILL (FRESADO A.G.E.)

La línea del evento 6 no es tangente con la línea del evento 5.

El valor de X END (X FINAL) es conocido (9.0) y el valor de Y END (Y FINAL) es conocido (5.0).

Note que el evento se encuentra etiquetado como OK.



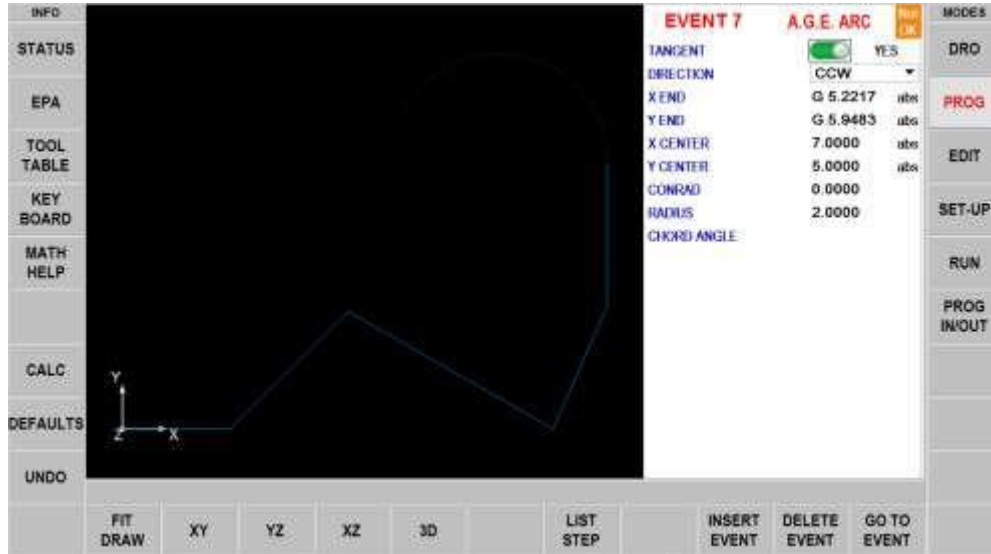
Evento 7

Seleccione A.G.E. ARC (ARCO A.G.E)

El arco es tangente a la línea en el evento 6. El maquinado del arco es CCW (Sentido Antihorario).

Los valores de X END (X FINAL) y Y END (Y FINAL) son desconocidos. Presione GUESS (ADIVINAR) y presione la pantalla aproximadamente donde se juntarán los Arcos 7 y 8. El valor de X CENTER (CENTRO DE X) es conocido (7.0) y el valor de Y CENTER (CENTRO DE Y) es conocido (5.0). El valor de RADIUS (RADIO) es conocido (2.0).

Esto es todo lo que conocemos. Note la etiqueta de NOT OK.



Evento 8

Seleccione A.G.E. ARC (ARCO A.G.E)

El arco es tangente al Arco 7. El maquinado del arco es CW (Sentido Horario).

Los valores de X END (X FINAL) y Y END (Y FINAL) son desconocidos. Presione GUESS (ADIVINAR) y presione la pantalla aproximadamente donde se juntarán los Arcos 8 y 9. Los valores de X CENTER (CENTRO DE X) y Y CENTER (CENTRO DE Y) son desconocidos. Presione GUESS (ADIVINAR) y presione la pantalla aproximadamente en el centro del Arco 8. El valor de RADIUS (RADIO) es conocido (2.5).

Esto es todo lo que conocemos. Note la etiqueta NOT OK en el Evento 8 y que la etiqueta del Evento 7 sigue siendo NOT OK también.

No se preocupe, presione PAGE FWR (PAGINA SIG) para ir al siguiente evento.



Evento 9

Seleccione A.G.E. ARC (ARCO A.G.E.)

El arco es tangente al Arco 8. El maquinado del arco es CCW (Sentido Antihorario).

Los valores de X END (X FINAL) y Y END (Y FINAL) son desconocidos. Presione GUESS (ADIVINAR) y presione la pantalla aproximadamente donde se juntarán los Arcos 9 y 10. El valor de X CENTER (CENTRO DE X) es conocido (0) y el valor de Y CENTER (CENTRO DE X) es conocido (5.0). El valor de RADIUS (RADIO) es conocido (2.0).

Note que la etiqueta del Evento 9 es NOT OK, pero los Eventos 7 y 8 ya pueden ser calculadores y la etiqueta ya cambio a OK.

Presione PAGE FWD (PAGINA SIG) para ir al siguiente evento.



Evento 10

Seleccione A.G.E. MILL (FRESADO A.G.E.)

La Línea 10 es tangente al Arco 9.

El valor de X END (X FINAL) es conocido (0.0) y el valor de Y END (Y FINAL) es conocido (0.0).

Note que el Evento 10 se encuentra etiquetado como OK, así como también el Evento 9.

El perfil completo ha sido programado.

Presione PAGE FWD (PAGINA SIG) y presione END A.G.E. (FINALIZAR A.G.E.).

